

Praktikum "SEP: Java-Programmierung" SS 2019

Ein- und Ausgabe mit Java

Karlheinz Friedberger und Thomas Bunk

Nutzung der Shell für User-Interaktion

Vorgehen bei Nutzung einer Shell für User-Interaktion per Texteingabe:

1. Ausgabe des Prompts
2. Lesen einer „Zeile“ von Texteingabe
3. Zerlegen der Eingabe in Tokens
4. Fallunterscheidung nach erstem Token
 - ▶ Überprüfung auf korrekte Syntax
(Anzahl und Format der Parameter)
 - ▶ Überprüfung auf semantische Korrektheit
(Kommando in diesem Programmzustand legitim?)
 - ▶ Ausführung der Aktion(en)

Verarbeitung von Texteingaben in der Shell

Einlesen von Texteingabe aus Input-Stream System.in:

```
BufferedReader stdin = new BufferedReader(  
    new InputStreamReader(System.in));  
  
String input = stdin.readLine();
```

- ▶ Problem: IOExceptions können auftreten
- ⇒ Im Methodenkopf deklarieren (`throws IOException`)
- ▶ Notwendig: Imports aus java.io
(`BufferedReader`, `InputStreamReader`, `IOException`)

Ausgabe auf Shell mit `System.out.println`:

```
System.out.println("Hello, World!")
```

Grundgerüst der Shell (Beispiel)

```
import java.io.BufferedReader;
import java.io.InputStreamReader;
import java.io.IOException;

public final class Shell {

    // utility class
    private Shell() {}

    public static void main(String[] args)
        throws IOException {
        BufferedReader stdin =
            new BufferedReader(
                new InputStreamReader(System.in));

        execute(stdin);
    }
}
```

Grundgerüst der Shell (Beispiel)

```
private static void execute(
    BufferedReader stdin) throws IOException {
    boolean quit = false;
    while (!quit) {
        System.out.print("prompt> ");
        // read one line
        String input = stdin.readLine();
        // no more input?
        if (input == null) { break; }
        // split input on white spaces
        String[] tokens = input.trim().split("\\s+");
        ...
    }
}
```

Strg-D (Linux-Konsole) bzw. Strg-Z (Windows-Konsole) schließt Eingabestrom.

Grundgerüst der Shell (Beispiel)

Alternative: `java.util.Scanner`

```
String input = stdin.readLine(); ...
Scanner scanner = new Scanner(input);
scanner.useDelimiter("\s+");
if (scanner.hasNext()) {
    String command = scanner.next();
} else {
    System.out.println("Error! No command.");
} ...
if (scanner.hasNextInt()) {
    int value = scanner.nextInt();
} else {
    System.out.println("Error! No number.");
} ...
scanner.close();
```